

Link do produktu: <https://nielegalny.com/worek-strzelecki-anty-rock-tex77-olive-p-2751.html>



Worek strzelecki Anty Rock TEX77 Olive

Cena	330,00 zł
Numer katalogowy	0003570
Kod EAN	0003570

Opis produktu

Worek strzelecki Anty Rock - wersja z uchwytami do mocowania

Anty Rock to dziewiąta generacja popularnego worka strzeleckiego, zaprojektowana z myślą o strzelcach dynamicznych i precyzyjnych. Nowa wersja została wyposażona w uchwyty umożliwiające zamocowanie pasków mocujących do karabinu, co zwiększa jego funkcjonalność w warunkach zawodniczych i treningowych.

Cechy konstrukcyjne:

- **Antypoślizgowa powierzchnia** – zarówno na spodzie, jak i na górze, zapewniająca stabilność na barykadach i pod bronią.
- **Dostęp do wnętrza** – ukryte zapięcie na rzep wewnątrz worka umożliwia użytkownikowi dobór własnego rodzaju i ilości wypełnienia. System zamknięcia zabezpieczony podwójnym obszyciem wewnętrznym i zewnętrznym.
- **Dostosowany do dłoni** – szerokość bazowa 13,5 cm (rozszerzająca się do ok. 15,5 cm po wypełnieniu) została zaprojektowana z myślą o optymalnym chwycie jedną ręką.
- **Ergonomiczna długość i wysokość** – umożliwia stabilne osadzenie worka na różnych barykadach, również przy zamontowanym dwójnogu.

Parametry użytkowe:

- **Waga z wypełnieniem:** ok. 3,5 kg – kompromis między stabilnością a możliwością operowania jedną ręką.
- **Ramki plastikowe w uchwytach** (w wersji z paskami) umożliwiają łatwe podpięcie do karabinu.
- **Kolor logo:** czarny – stonowane, taktyczne wykończenie.

Dostępne opcje wypełnienia:

- **Piasek selekcyjowany** – ekonomiczny i skuteczny.
- **Piasek specjalistyczny** – hydrofobowy, nieco lżejszy, zalecany do intensywnego użytkowania w zmiennych warunkach atmosferycznych.

Worek Anty Rock to efekt praktycznych testów i wielokrotnych iteracji projektowych. Dzięki odpowiedniemu rozmiarowi, wadze i możliwościom adaptacyjnym, stanowi doskonałe wsparcie przy strzelaniu z barykad i innych niestabilnych podparć – zarówno w warunkach zawodów, jak i treningów precyzyjnych.